



Innovación

Gilberto Quesada Madriz

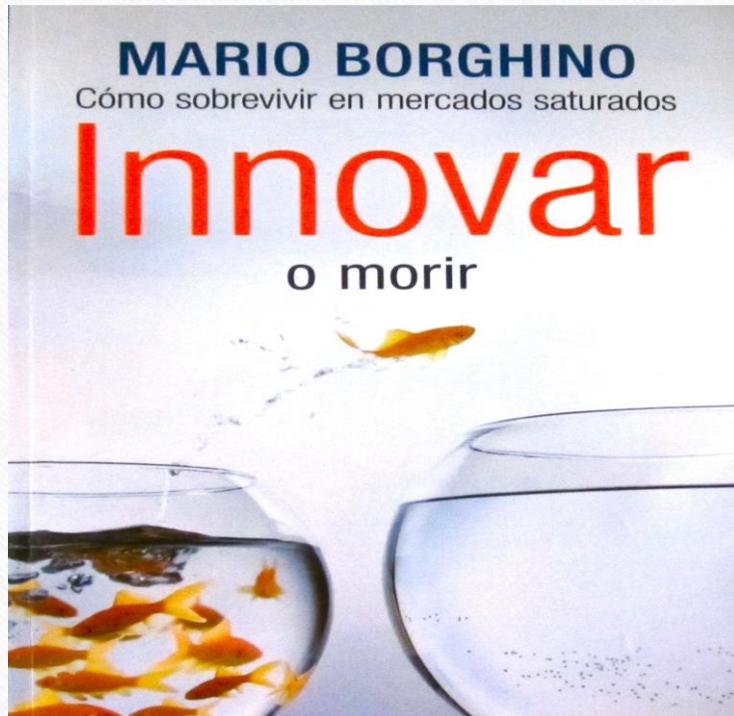
27 Mayo 2021

Innovación

Contenido

- **Innovar o morir.**
 - ¿Quién sobrevive?
- **Qué es innovación.**
 - Rompiendo paradigmas.
 - Ingeniería en reversa.
 - Obstáculos a la innovación.
- **Por dónde empiezo.**

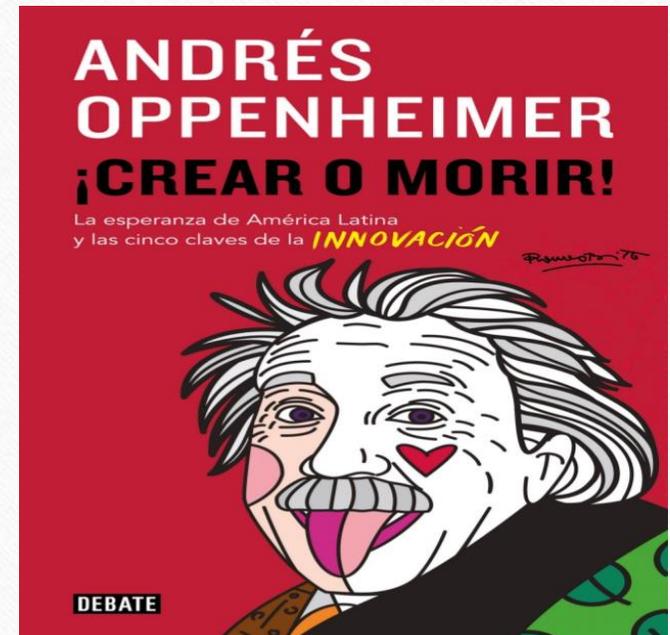




Innovar o morir

O morir innovando

Muchas organizaciones viven innovando con el problema de que algunas veces son víctimas de su propia innovación





Innovar o morir



La industria de la reproducción de música, ha visto como sus propios productos fueron desapareciendo cada vez que desarrollaban una nueva innovación.





Innovar o morir



La industria de respaldo de datos se fue sustituyendo





Innovar o morir

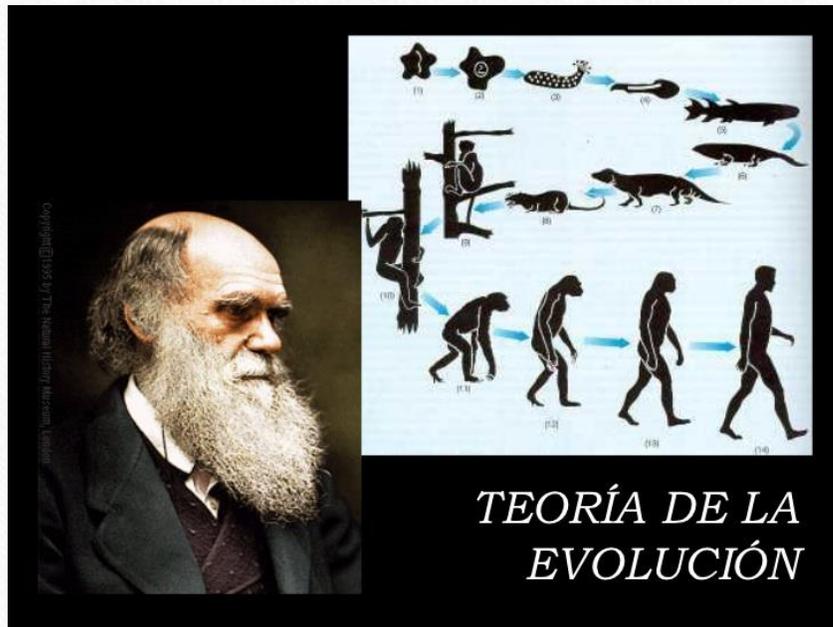


La reproducción de música fue cambiando con cada innovación



¿Quién sobrevive?

Las **empresas que sobreviven** no son las que más **innovan**, sino aquellas que **mejor se adaptan al cambio**.



Empresas como Kodak y la industria relojera desaparecieron. Otros Correos de Costa Rica se adaptaron al cambio

No todos seremos los nuevos gurúes



- No todos podemos ser los grandes innovadores como Zuckember, Jobs o Gates, pero podemos desarrollar innovaciones acordes al mercado que eventualmente podrán ser una poderosa innovación.

“El diseño no es solo cómo se ve y cómo se siente. El diseño es cómo funciona.”

**– Steve Jobs
Antiguo CEO y cofundador
de Apple Inc.**



**Un ceviche de pescado,
cambia su materia prima
a un ceviche de plátano o
de chayote.**



La innovación rompe Paradigmas (CNFL-CAESS)



¿Qué es lo que hoy no se puede hacer en la enseñanza, pero que si se hiciera cambiaría todo radicalmente?

Lo que creíamos era imposible, de vender la electricidad en los Supermercados ya es una realidad.

La innovación rompe Paradigmas

La pandemia nos enseñó que la educación puede dejar de ser presencial y convertirse en virtual



Se pasó de las charlas socráticas a la pizarra con tiza, pizarra blanca, proyector, videobean, ppt. prezí a pizarras electrónicas,

La innovación rompe Paradigmas

La virtualidad desarrolló múltiples plataformas

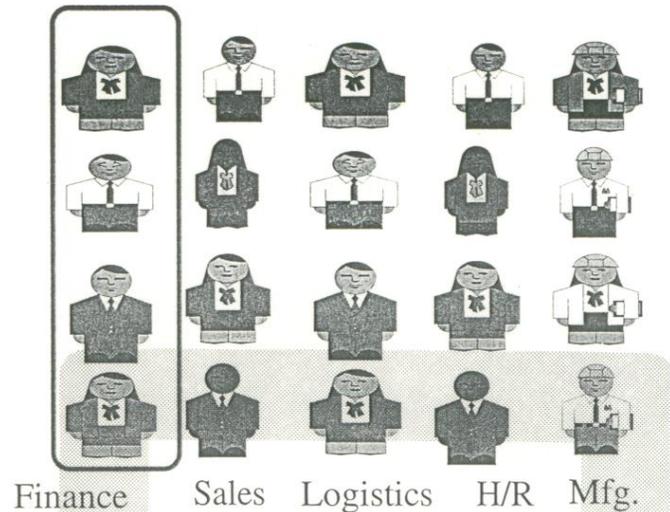


El auto aprendizaje tomó fuerza.

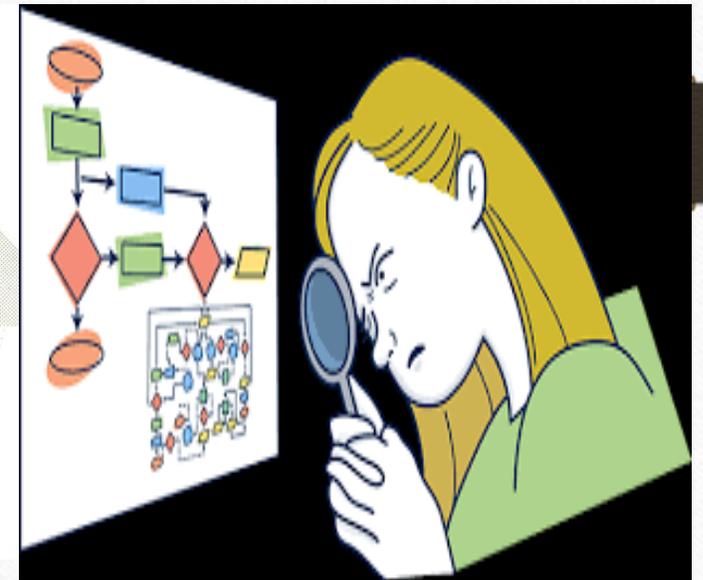
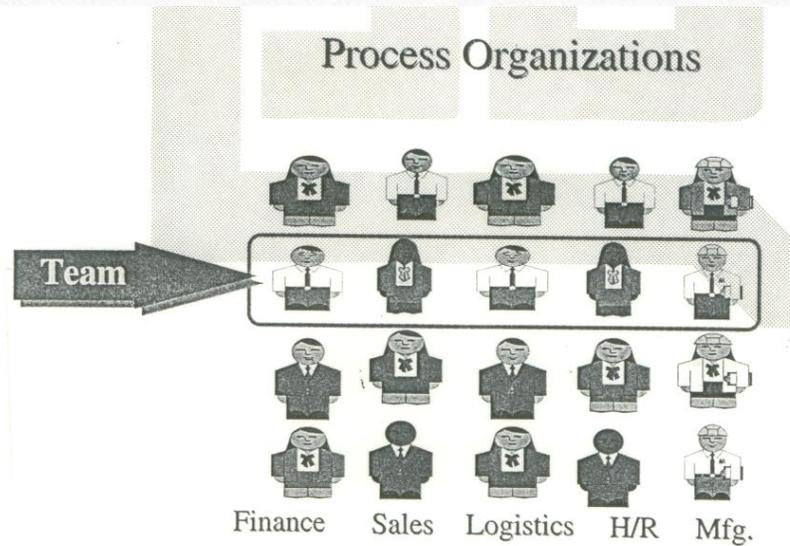
Herramientas para innovación

Reingeniería y el análisis de Procesos

Function-based Organizations



Process Organizations



Herramientas para innovación

Benchmarking



Es aprender de los mejores



No es agencia de viajes ni espionaje industrial



Herramientas para innovación

Ingeniería en Reversa



Steinway



Impala

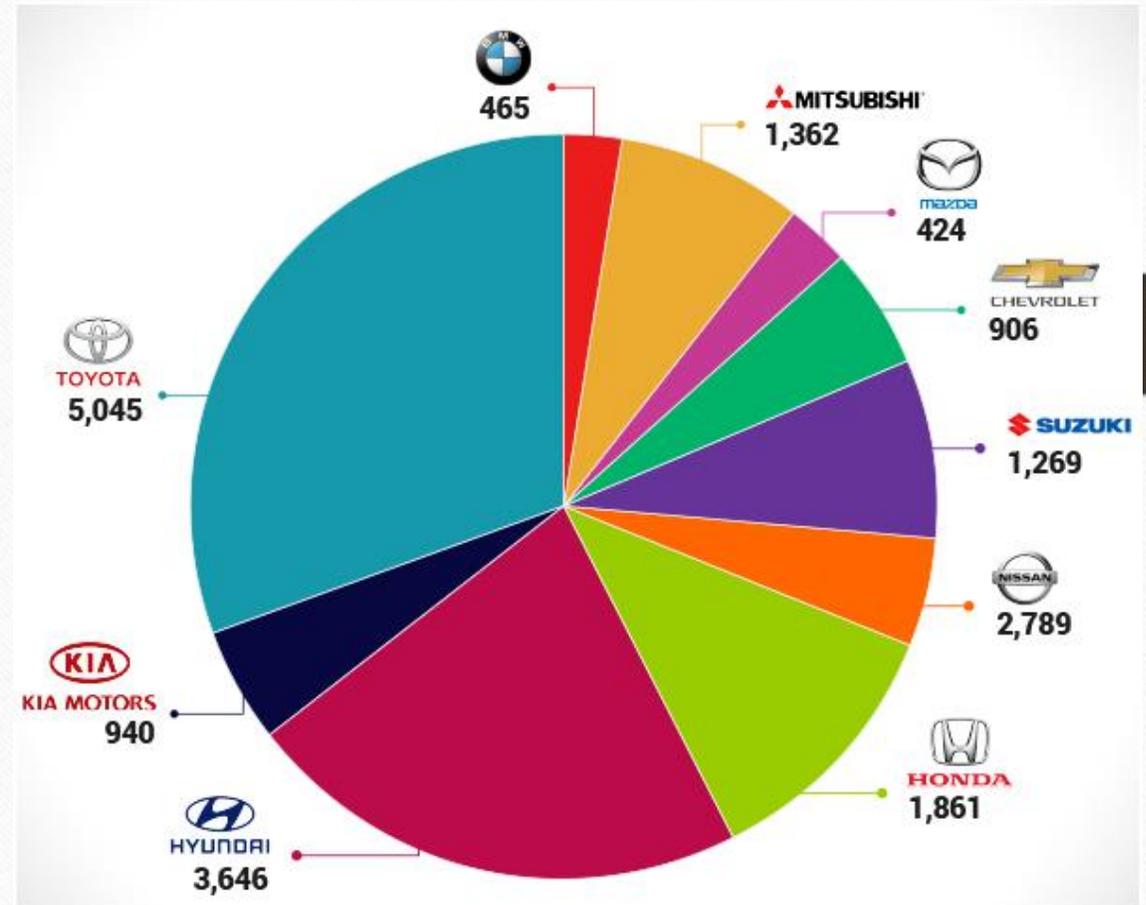
Conocer como funcionan los mejores productos

Resultados

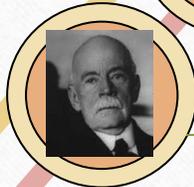
Innovación dominante en los mercados



Yamaha



Obstáculos a la innovación



• **Los líderes sin visión.**

• **Ya todo está inventado.**

• **Conformismo del usuario (Telegram).**

• **Requiere de alta tecnología.**

• **Difícil encontrar nuevas ideas.**

• **Temor al fracaso.**

• **Requiere mucho tiempo y trabajo.**

¿Por dónde empezar?



**Alinee la
innovación con
la estrategia.**



**Comprometa
al equipo
Gerencial**



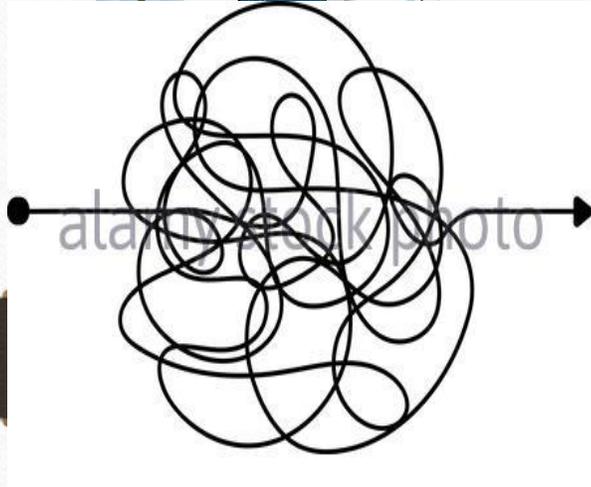
**Desarrolle un
plan de
comunicación**



**Establezca
una
estructura**

Mario Morales. Consultor en Innovación y Estrategia. Innovare

¿Por dónde empezar?



Cree un
proceso para la
innovación.



Proceso de
evaluación
de ideas.

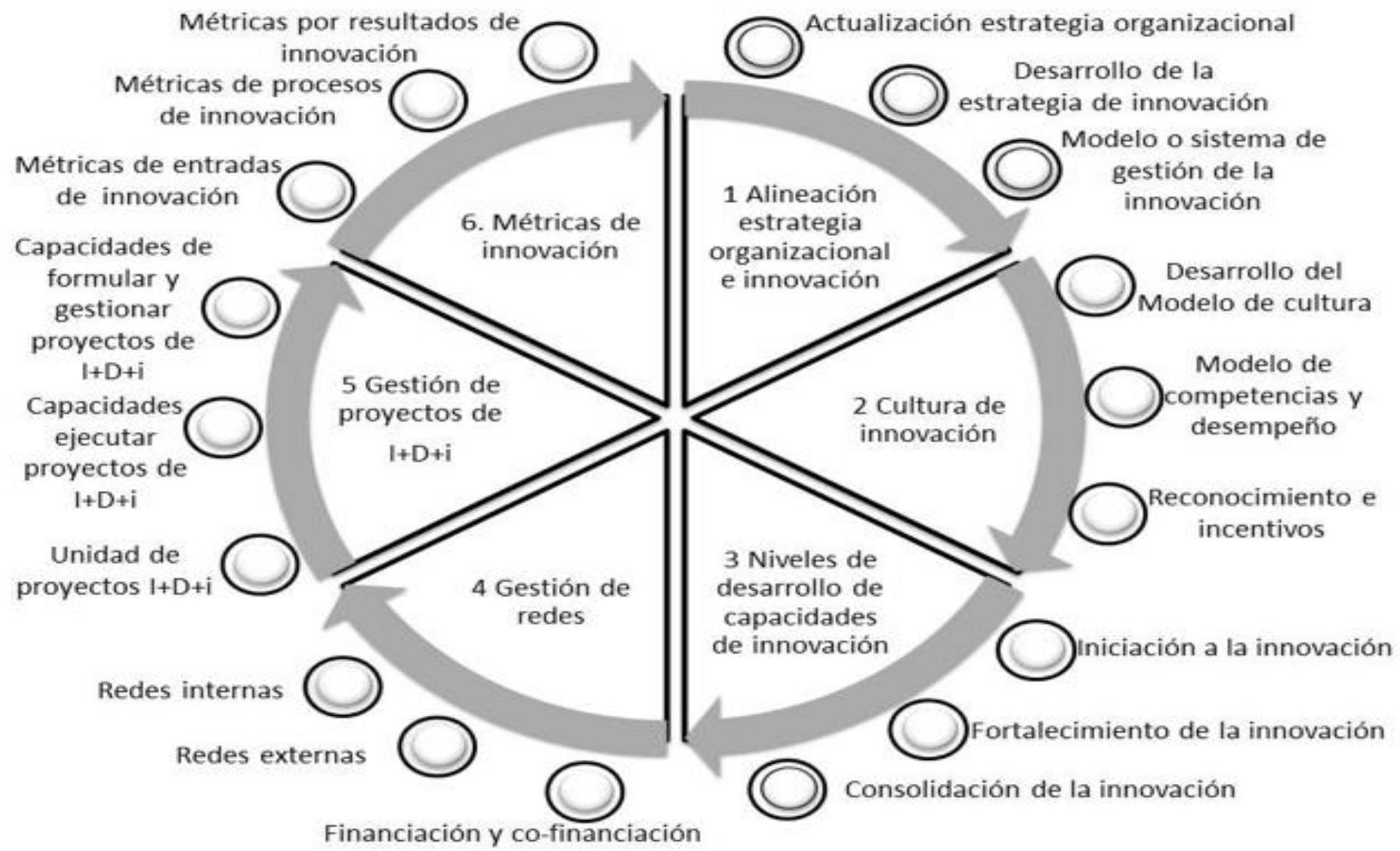


Fomente un
Cultura de
Innovación



Defina las
métricas de
innovación

Mario Morales. Consultor en Innovación y Estrategia. Innovare



Si tienes alguna duda o comentario

MANDAME UN MENSAJE



+506 8843 6972